

# STAGE INGÉNIEUR (H/F) RÉALITÉ VIRTUELLE



Grenoble

06 79 79 99 72



stages@kaizen-solutions.net



Kzs LAB



## QUI, POURQUOI KAIZEN ?

De la Start-Up aux grands groupes industriels, KAIZEN Solutions conçoit des **solutions logicielles sur mesure**. KAIZEN accompagne les **transformations métier** des entreprises impactées par les **innovations du capteur jusqu'au cloud**.

Une équipe dynamique et dédiée à la R&D au sein de l'agence de Kaizen de Grenoble (**la montagne**)

Des compétences et de l'expertise avérée en embarqué disponible durant toute la durée du stage

Un gros niveau à **Mario Kart** et à Super Smash Bros Ultimate

Un **CDI à la clef** dans l'équipe Kaizen

## VOTRE MISSION

Intégré au sein de l'équipe **R&D** de l'entreprise, nous recherchons actuellement un(e) stagiaire pour prendre part à un **projet d'innovation en réalité virtuelle**. Nous travaillons régulièrement avec nos clients sur le développement d'application de VR. Nous avons constaté qu'une problématique importante pour eux était d'être capable **d'immerger d'autres personnes que l'utilisateur du casque dans le monde VR**.

L'objectif de ce stage est donc de travailler à **l'intégration d'avatar virtuel dans le monde réel via une captation sous forme de webcam** sur une **application PC** ou via **la caméra d'un smartphone**.

Ce stage consistera à la réalisation d'une **application de réalité virtuelle** sous **Unity 3D** fonctionnant dans un environnement **HTC Vive Pro**. Ajouté à cela, il sera nécessaire de **développer l'application Smartphone / PC** permettant la captation du visage de la personne à immerger. Un **traitement sur le visage** et la retranscription de celui-ci sous forme d'**avatar** (facial expression) est à prévoir pour être intégré à l'application Unity, en fonction des avancées du LAB sur le sujet le sujet pourra évoluer pour aller plus en profondeur dans les détails de la retranscription. L'objectif étant d'avoir une expérience la plus réaliste possible.

Ce stage est ouvert à un(e) étudiant(e) dynamique et motivé(e), ayant une forte **appétence pour la R&D** et de bonnes capacités de **créativité**. Nous avons besoin d'une personne proactive qui saura trouver des solutions dans des contextes innovants et pas évidents.

## LES ATOUTS

VR, Application Mobile  
Vidéo sur IP

Unity 3D, Android, WebVR,  
Three.JS, NodeJS

Modélisation,  
Computer Graphics

C#, Java, Javascript

Salaire 1 000 €  
+ Avantages

